

Time of export: 09.05.2024. 06:45:43

Repository: repozitorij.svkst.unist.hr

Number of records on this URL: 230

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Sustavi preporuka glazbe prema sadržaju		Klarin, Danijel	
Detekcija slobodnih parking mjesta pomoću YOLO algoritma		Tomašević, Jure	
Primjena prijenosnog učenja u području forenzike		Jerković, Nika	
Analiza kriptovaluta		Radić, Marinko	
Autentifikacija korisnika web aplikacije za najam automobila		Madunić, Matija	
Generiranje tekst-u-sliku sadržaja putem generativnih modela		Josipović, Marin Borna	
Korištenje umjetne inteligencije u prometu		Miličević, Ivan	
Uloga kolačića u personalizaciji i prilagodbi web aplikacija		Dražin, Matea	
Usporedba modela za detektiranje objekata i procjenu položaja tijela u svrhu ocjenjivanja cheerdance skokova		Maljković, Jelena	
Usporedba sustava za upravljanje verzijama programske podrške		Šarić, Fabijan	
Videoigra upravljana pokretima tijela		Bradarić, Jozo	
Web aplikacije na modelu usluge "Backend as a Service"		Donđivić, Bruna	
Analiza metoda za povećanje slike		Jovanović, Ivan	
Dizajn upravljan domenom		Maras, Marko Mihael	
Enkripcija i primjena funkcije hash u web aplikacijama		Janjić, Ana Marija	
Otkrivanje lažnih vijesti pomoću stojnog učenja		Jurišić, Mirko	
Poučavanje umjetne inteligencije na primjeru problema klasifikacije slika		Kasalo, Kristian	
Web struganje u strojnom učenju		Zelić, Petra	

Klasifikacija patohistoloških slika invazivnog duktalnog karcinoma		Bertović, Dorotea	
Prepoznavanje glasovnih naredbi u skladištu		Mravak, Marina	
Prijenos datoteka pomoću TCP/IP protokola		Čarić, Stipe	
Object tracking and detection with YOLOv8 and StrongSORT algorithms captured by drone		Farkaš, Luka	
Miskonceptije vezane uz osnovne koncepte JavaScript programskog jezika		Radalj, Ivana	
Metode odabira paketa u PTP mrežama		Ajduk, Nikolina	
Autorizacija korisnika web aplikacije temeljena na ulogama		Petković, Ante	
Razvoj okruženja za automatsko testiranje objektno orijentiranih programa		Dražić, Marino	
Testiranje mobilnih aplikacija		Radonić, Ines	
Vizualizacija podataka u web aplikacijama		Damjanović, Tomislav	
Vizualizacija struktura podataka i algoritama		Rukavina, Ivan Karlo	
Konstrukcija i validacija prometnog toka u softverski definiranoj infrastrukturi		Karadža, Matea	
Korisnost pretvorbe vremenskih podataka u sliku u svrhu klasifikacije		Katić, Josip	
Objektno orijentirano programiranje kroz programiranje računalne igre		Šimunović, Dajana	
Osobni asistenti		Hell, Nika	
Primjena YOLOv5 algoritma na prilagođenom skupu podataka u stvarnom vremenu		Čokić, Valentina	
Senzori u sklopu pametnih telefona i nosive tehnologije te njihova uporaba u svakodnevnom životu		Radak, Josipa	
Umjetna inteligencija u kurikulumu informatike		Tokić, Josipa	
Usporedba načina autentikacije u web aplikacijama		Ujević, Tihana	
NAO robot - snalaženje u svijetu		Krstičević, Ivan	
Numerical and machine learning methods in automatic text summarization		Sokol, Domina	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija		Kumir, Marko	
Izrada monolitnog programa u Linux ugrađenim sustavima		Ujević, Luka	
Optimizacija web aplikacija za Internet tražilice		Mužinić, Mia	
Osnove podržanog učenja		Ozretić, Petar	

Upotreba simulatora za generiranje podataka		Rendulić, Marijana	
Analiza utjecaja promatranih varijabli na bolest srca		Vukušić, Katarina	
Razvoj web aplikacija pomoću React i Redux programskih biblioteka		Marković, Toni	
Mikroservisna arhitektura za agilnu integraciju		Rubelj, Marta	
Evaluacija sintetičkog skupa podataka generiranog korištenjem GAN modela		Prnjak, Antonela	
Podudaranje zahtjeva tržišta rada i odrednica kurikula srednje grafičke škole smjera web dizajner		Dragičević, Antonela	
Model vrednovanja računalnog razmišljanja za koncepte apstrakcije, dekompozicije i algoritamskog razmišljanja temeljen na dokazu		Bubica, Nikolina	
Dizajn korisničkog sučelja i korisničkog iskustva pri izradi mobilnih aplikacija		Sesar, Klara	
Automatizirano testiranje u razvoju web aplikacija		Čaleta, Frane	
Automatizacija testiranja ogledne aplikacije		Džale, Doris	
Analiza sigurnosti komunikacije u realnom vremenu kod mobilnih aplikacija		Mrša, Josipa	
Upotreba Typescript programskog jezika za razvoj web aplikacija		Cindrić, Josip Ante	
Virtualizacija na razini operacijskog sustava		Ujdur, Matea	
Blockchain tehnologija u svijetu kriptovaluta		Farkaš, Luka	
Primjena algoritama Alpha-Beta podrezivanja na primjeru šaha		Bertović, Dorotea	
Razvoj web aplikacije za asinkronu komunikaciju		Pivac, Josip	
Usporedba okvira za izradu igara		Ercegović, Tea	
Metode za upravljanje stanjem React komponenti		Kurevija, Ivan	
Sustavi klasifikacije temeljeni na analizi slika		Dunatov, Suzana Marija	
Virtualni asistenti u web aplikacijama		Zelić, Petra	
Mrežna aplikacija za rezervaciju hotelskih soba utemeljena na ASP.NET MVC tehnologiji		Pehar, Anđela	
Sustav za e-učenje programiranja Zvonko		Mikulić, Ivan	
Opipljivo programiranje u poučavanju početnog programiranja		Jerčić, Ivo	
Model-View-* obrasci softverske arhitekture		Mravak, Marina	

Usporedba frontend okvira za razvoj web aplikacija		Nenadović, Kristian	
Integracija konzolnih aplikacija u mikroservisnu arhitekturu		Bazina, Domagoj	
Mrežne aplikacije utemeljene na Node.js platformi		Morović, Branimir	
Tehnike umjetne inteligencije u klasifikaciji medicinskih slika		Kasalo, Kristian	
Usporedbe algoritama strojnog učenja na problemu dvonožnoga hoda		Galov, Antonio	
Biometrija pri prepoznavanju lica		Vodanović, Brigita	
Centralizirani sustav za upravljanje opremom		Bartulić, Anđela	
Primjena upravljanja znanjem u razvoju sustava za preporuku		Marić, Mirna	
Problem prepoznavanja lica na slici		Romac, Josip	
Proširena stvarnost u izradi nastavnih materijala		Rukavina, Ivan Karlo	
Izrada nativnih aplikacija za Android uređaje		Radonić, Ines	
Sustav za daljinsko upravljanje rasvjetom putem mobitela		Grljušić, Drago	
Sustav za udaljeni pristup senzorima		Nazlić, Jagoda	
Vizualna i hibridna okruženja za programiranje		Dragičević, Ana	
Algoritam smanjivanja prostora stanja pretrage		Sokol, Domina	
Koncepti objektno orijentiranog programiranja u više programskih jezika		Lovrinčević, Anamaria	
Minimax algoritam u automatskom igranju šaha		Ujević, Luka	
Podrška za komunikaciju u realnom vremenu za web aplikacije		Maras, Marko Mihael	
Razvoj aplikacije za vizualizaciju podataka		Juričić, Josipa	
Razvoj hibridnih aplikacija uporabom Ionic okvira		Vuković, Ivna	
Responzivni web dizajn uporabom Flexboxa		Dragičević, Antonela	
Algoritmi poduprtog učenja i dilema istraživanja i iskorištavanja		Šušić, Igor	
Integracija sustava za online plaćanje u sklopu web trgovine		Radalj, Ivana	
Izazovi u razvoju inteligentnog sustava		Kovačušić, Luka	
Izrada dodataka za Discord		Josić, Nikolina	

Razvoj web aplikacije s proširenom stvarnosti		Dodig, Milana	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija		Tadić, Dora	
Usvajanje osnovnih algoritama strojnog učenja		Bašić, Alen	
Inteligentne tehnologije u prometu		Milutin, Matea	
Mobilna aplikacija za upravljanje računalnom učionicom		Jurčević, Slavica	
Razvoj progresivnih web aplikacija		Goreta, Josip	
Analiza sentimenta pomoću Naive Bayes algoritma		Koprčina, Josip	
Klasifikacija objekata mobilnim uređajem		Babić, Iliana	
Objektno orijentirano programiranje u okvirima za izradu igara		Jurić, Antonija	
Cjeloviti razvoj internetske aplikacije na primjeru uređivača teksta za dislektičare		Pašalić, Paola	
Razvoj aplikacija za virtualnu stvarnost		Prnjak, Antonela	
Upravljanje resursima računalnog laboratorija		Ivanišević, Nina	
Semantička segmentacija slika prirodnog krajolika temeljena na dubokom učenju		Božić-Štulić, Dunja	
Model poučavanja agentske paradigme korištenjem simulacijskih okruženja		Rakić, Krešimir	
Poučavanje objektno orijentiranog programiranja metodom didaktičkog skrivanja		Krpan, Divna	
Baza podataka i web aplikacija za ulični košarkaški turnir		Vuletić, Silvia	
Ugradbeni sustav za kontrolu pristupa		Orlandić, Nikša	
Usporedba arhitektura umjetnih neuronskih mreža		Šabić, Josip	
Alat za vizualizaciju programiranja agentskom paradigmom		Čolak, Anđela	
CSS u demonstraciji osnovnih algoritama programiranja		Glušević, Christina Paula	
Detekcija i uklanjanje pristranosti iz podataka za uvježbavanje		Šušnjara, Sara	
Programiranje u integriranom poučavanju STEM područja		Vodopija, Ivana	
Izrada web stranica korištenjem CMS-a u usporedbi s klasičnim programiranjem		Rubelj, Marta	
Mobilne aplikacije u vrednovanju postignuća učenika		Rade, Ante	
Edukacijski okvir za prototipiranje web aplikacija		Jerčić, Ivo	

Geolokacija u mobilnim aplikacijama		Ćibarić, Josipa	
Mobilna aplikacija za web trgovinu		Mihaljević, Tomislav	
Prepoznavanje govora temeljeno na umjetnoj inteligenciji		Pedišić, Mario	
Problem neprekidne integracije programske podrške		Čaleta, Frane	
Problem usporedbe algoritama pretrage		Palić, Mario	
Programiranje hibridnih aplikacija u višeplatformskim sustavima		Tucak, Sanja	
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje dokumentima u Office365		Sesar, Klara	
Simulacija robota koristeći V-REP		Krstičević, Ivan	
Umjetna inteligencija u računalnim igrama		Jukić, Božidar	
Upravljanje znanstvenom bibliografijom		Ajduk, Nikolina	
Prepoznavanje pozicije objekata u opipljivom programiranju		Baković, Marina	
Primjena JavaScript biblioteke za vizualizaciju podataka		Bazina, Anđela	
Razvoj Android aplikacije za evidenciju prisutnosti na nastavi		Stipanović, Joško	
Razvoj desktop aplikacija pomoću web tehnologija		Hakalović, Ena	
Proširena stvarnost i JavaScript		Tokić, Josipa	
Navigacija i izbjegavanje sudara u nepoznatom okruženju		Šurlin, Ante	
Primjena strojnog učenja kod računalno upravljanih likova		Dodoja, Jana	
Projektni pristup poučavanju oblikovanja internetskih stranica		Brljević, Roko	
Temelji računarstva i Turingov stroj		Trtinjak, Matija	
Umjetna inteligencija u procjeni položaja tijela		Novaković, Lora	
Informatička podrška za natjecanje u Sudokuu		Parmać, Dora	
Mrežna aplikacija s inicijativom na strani servera		Škugor, Ante	
Animacija bubnjara u Blenderu		Stanić, Josip	
Programiranje pomoću okvira		Sutlović, Ana	
Razvoj 3D igre za mobilne uređaje		Petković, Ante	

JavaScript kao jezik za poučavanje objektno orijentiranog programiranja		Bašić, Alen	
Okruženje za razvoj igara		Piteša, Daniela	
Umjetna inteligencija kod autonomnih vozila		Šušić, Igor	
Vizualizacija algoritama sortiranja u biblioteci JSAV		Rozga, Antonija	
Baza podataka i mrežna aplikacija za uljare		Šarić, Dubravka	
Oblikovanje prilagodljivog korisničkog sučelja pomoću Angulara		Bojčić, Mia	
Primjena biblioteke JQuery u izgradnji mrežne aplikacije društvene mreže		Morović, Branimir	
Primjer društvene mreže: Oblikovanje i sigurnost baze podataka		Janjiš, Marko	
Problem prepoznavanja uzoraka		Dražić, Marino	
Problemi testiranja funkcionalnosti kod objektno orijentiranih projekata		Kunjašić, Katica	
Programska podrška za šah		Milas, Marko	
Računalne igre i objektno orijentirano programiranje		Kelić, Kristijan	
Virtualna programska okruženja u poučavanju programiranja		Kovačušić, Luka	
Vizualni programski jezici za podučavanje programiranja mobilnih aplikacija		Vodanović, Brigita	
Modularne neuronske mreže i njihova realizacija na web-u		Sarić, Ivan	
NFC tehnologija za sigurnu identifikaciju korisnika		Zaneta, Ivan	
REST API kod programiranja mobilnih aplikacija		Lišnić, Boško	
Strojno učenje u predviđanju ponašanja nelinearnih sustava		Lokas, Ante	
Baza podataka i mrežna aplikacija: "Šahovski turnir"		Bubica, Maja	
e-Trgovina malim uređajima		Reić, Josip	
Izgradnja mrežnih aplikacija temeljenih na MEAN tehnologijskom okviru		Radman, Marin	
Opipljivo programiranje		Ujević, Biserka	
Problem klasifikacije kod autonomnih sustava		Lešić, Danijel	
Projektiranje sustava temeljenog na znanju primjenom CommonKADS metodologije		Čvrk, Matija	
Mrežna aplikacija za upravljanje studentskim aktivnostima		Vlasteličić, Lucija	

Prilagodba ponašanja kod inteligentnog agenta		Bojanić, Ivan	
Sustav za digitalizaciju i upravljanje dokumentima		Šušnjara, Sara	
Razvoj igara u Stencyl okruženju		Balić, Karlo	
Stohastičko planiranje puta za nepouzidane transportne sustave		Čolak, Anđela	
Suradnja kroz dijeljenje znanja		Brljević, Roko	
Sustav za e-učenje jezičnih procesora		Čaleta, Josip	
Izrada mobilnih igara za Android		Lončar, Luka	
Baza podataka i mrežna aplikacija: "Slastičarna"		Čuljak, Kristina	
Baza podataka i mrežna aplikacija: "Umjetnička galerija"		Pašalić, Paola	
Inteligentni agenti i računalne igre		Šabić, Josip	
Oblikovanje web sjedišta u WordPress-u		Baković, Marina	
Integracija desktop aplikacije s uslugom pohrane podataka u oblaku		Lubar, Ivana	
Stencyl u razvoju mobilne aplikacije		Bartulić, Anđela	
Prilagodljivi autonomni agent		Glušević, Christina Paula	
Sustav inteligentnog parkirališta		Vrdoljak, Ema	
Udaljeno upravljanje uređajima putem interneta		Vodopija, Ivana	
Uvježbavanje ponašanja fizičkog agenta uporabom neuronske mreže		Bratić, Tea	
Računalni sustav za praćenje proizvodnje u marikulturi		Mustapić, Ana	
Mrežna aplikacija za rezervaciju i iznajmljivanje apartmana		Mandić, Ante	
Mrežna aplikacija za prodaju proizvoda malih gospodarstava		Marasović, Ivan	
Logički sklopovi za aritmetičke i logičke operacije		Perko, Ines	
Problemi lokalizacije agenta u realnom okruženju		Jurčević, Slavica	
Vizualizacija algoritama pretrage na primjeru stabla odluke		Babić, Iliana	
Detekcija razine koncentracije za vrijeme rješavanja problema		Asanović, Tino	
Primjena genetskih algoritama u umjetnoj inteligenciji		Celio Cega, Matko	

Baza podataka i Windows aplikacija: "Glazbena knjižnica"		Milun, Josipa	
Agentski utemeljena paradigma u razvoju sustava u oblaku		Ziterbart, Marija	
Primjena više programskih paradigmi u razvoju programske podrške		Ziterbart, Bruno	
Sustav za potporu učenja relacijskih baza podataka		Bilinovac, Vjekoslav	
Objektno predstavljanje relacijske baze podataka entitetskim okvirom		Lelas, Snježana	
Heuristički algoritmi u pretrazi prostora stanja		Radalj, Tanja	
Izrada okvira za razvoj igara u IronPython-u		Šain, Josip	
Inteligencija mnoštva		Piškorec, Damir	
Kognitivni agenti i problemi učenja		Dunić, Stefan	
Model uvježbavanja robota temeljen na moždanim valovima		Anđelić, Ivan	
Korištenje web tehnologija za izradu i prikaz višeslojnih neuronskih mreža		Karačić, Vedran	
Algoritmi temeljeni na umjetnim imunološkim sustavima		Vrsaljko, Sara	
Informatička natjecanja: motivacija učenika i privlačenje u struku		Pupić-Bakrač, Anamarija	
Klasifikacija objekata umjetnom neuronskom mrežom		Viđak, Ana	
Korištenje simulatora u poučavanju računalnih mreža		Prvan, Marina	
Računalni poučavateljski sustav za upitni jezik SQL		Librenjak, Zvonimir	
Samoorganizirajući agentski sustav u problematici upravljanja prometom		Dujić, Josip	
Baza podataka i mrežna aplikacija: "Vinarija"		Kunjašić, Katica	
Primjena sučelja mozak - računalo na razvoj igara		Romac, Josip	
Baza podataka i mrežna aplikacija: "Draguljarnica"		Kljajić, Jure	
Izrada mrežnih aplikacija utemeljenih na JSON tehnologiji		Džale, Doris	
Model informacijskog sustava autobusnog kolodvora		Gudelj, Ana	
Model sustava za poučavanje jezika SQL		Tunjić, Marina	
Primjena algoritama najkraćeg puta i optimalne asignacije		Barun, Josip	
Okruženja za vizualno programiranje		Radan, Ivana	

Planiranje i raspored resursa		Perković, Stjepan	
Sustav za upravljanje radnim tokom dokumenata		Škoda, Tomislav	
Implementacija i vizualizacija algoritama pretrage prostora korištenjem JavaScript jezika		Stanić, Josip	
Izrada dodataka za Google Apps		Mažurana, Ivana	
Izrada web okvira za podučavanje osnova robotike		Knez, Anita	
Korištenje JavaScript i jQuery jezika za izradu interaktivnog udžbenika		Radman, Marin	
Uporaba okvira za razvoj igara kao motivacija pri učenju		Asanović, Branimir	
Linear feature detection on SDSS images		Bektešević, Dino	
Inteligentni agenti u rješavanju problema zagušenosti u prometu		Ziterbart, Bruno	
Proširena stvarnost kao nastavno pomagalo		Vuković, Ivana	
Sadržaji tehničke kulture i interesi djece osnovnoškolske dobi		Kuljić, Neno	
Sadržaji interneta i slobodno vrijeme djece i mladeži osnovnoškolske dobi		Erceg, Mate	
Primjena ontologija u programskom inženjerstvu		Klarin, Karmen	