

Vrijeme izvoza: 24.04.2024. 18:22:26

Repozitorij: repozitorij.svkst.unist.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 292

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Stavovi studenata informatičkih i računarskih fakulteta o zaposlenju u području informatike i računarstva		Vučić, Ana	
Miskonceptije i različiti pristupi poučavanju u uvodnoj nastavi programiranja kod učenika osnovne škole		Žanko, Žana	
Primjena proširene stvarnosti u obrazovanju		Kurevija, Ivan	
Razvijanje računalnog razmišljanja kod djece vrtićke dobi bez računala		Dragičević, Jasna	
Analiza metoda za povećanje slike		Jovanović, Ivan	
Dizajn upravljan domenom		Maras, Marko Mihael	
Korištenje Nao robota za poticanje računalnog razmišljanja		Prnić, Matea	
Mikrofrontend: primjena mikroservisa na strani klijenta		Golem, Mirna	
Motivacija studenata za upis studija nastavničkog smjera informatike		Abramac, Ana Marija	
Otkrivanje lažnih vijesti pomoću stojnog učenja		Jurišić, Mirko	
Poučavanje umjetne inteligencije na primjeru problema klasifikacije slika		Kasalo, Kristian	
Usporedba SQL server i MongoDB baza podataka na primjeru web aplikacije		Aglič Čuvić, Marina	
Web struganje u strojnom učenju		Zelić, Petra	
Podučavanje algoritma sortiranja djece ranije životne dobi		Pehar, Anđela	
Proširena stvarnost u mobilnim aplikacijama		Galić, Antonela	
Usporedba baza podataka za mobilne aplikacije		Franić, Domagoj	
Usporedba pristupa za izradu web aplikacija		Nazlić, Jagoda	

Analiza izvršavanja SQL upita na različitim vrstama relacijskih baza podataka		Vidak, Josip	
Uvođenje algoritma sortiranja u nastavi informatike u razrednoj nastavi		Ceranja, Fani	
Klasifikacija patohistoloških slika invazivnog duktalnog karcinoma		Bertović, Dorotea	
Prepoznavanje glasovnih naredbi u skladištu		Mravak, Marina	
Prijenos datoteka pomoću TCP/IP protokola		Čarić, Stipe	
Automatizacija testiranja web aplikacija		Pivac, Josip	
Zasloni osjetljivi na dodir i tradicionalna interakcija: Ispitivanje lakoće korištenja		Đapić, Antonia	
Usporedba alata za upravljanje Javascript modulima		Teklić, Matea	
Primjena strojnog učenja u otkrivanju prijevara s kreditnim karticama		Vidović, Nikolina	
Usporedba tri višeplatformska okvira za razvoj mobilnih aplikacija		Ivkošić, Kristina	
Primjena mješovite stvarnosti u obrazovanju		Čorić, Marija	
Planiranje i implementacija web aplikacija korištenjem Blazor okvira		Zoričić, Antonela	
Web dizajn i adolescenti		Vuković, Vlatka	
Korištenje baza podataka sa predmemorijom		Vugdelija, Ilva	
Usporedba poslužiteljskih okruženja za web aplikacije		Vuković, Ivna	
Usporedba metoda renderiranja web aplikacija		Beran, Ivan	
Kognitivni razvoj djece predškolske dobi		Tadić, Dora	
Miskonceptije vezane uz osnovne koncepte JavaScript programskog jezika		Radalj, Ivana	
Metode odabira paketa u PTP mrežama		Ajduk, Nikolina	
Motivacija i strategije učenja kod učenika Zdravstvene škole u nastavi Informatike		Šimunović, Josipa	
Autorizacija korisnika web aplikacije temeljena na ulogama		Petković, Ante	
Razvoj okruženja za automatsko testiranje objektno orijentiranih programa		Dražić, Marino	
Testiranje mobilnih aplikacija		Radonić, Ines	
Usporedba NoSQL baza podataka u React aplikaciji		Dujić, Nikolina	
Vizualizacija podataka u web aplikacijama		Damjanović, Tomislav	

Vizualizacija struktura podataka i algoritama		Rukavina, Ivan Karlo	
Konstrukcija i validacija prometnog toka u softverski definiranoj infrastrukturi		Karadža, Matea	
Korisnost pretvorbe vremenskih podataka u sliku u svrhu klasifikacije		Katić, Josip	
Korištenje persona u dizajnu smislenih interakcija		Boschi, Rea	
Objektno orijentirano programiranje kroz programiranje računalne igre		Šimunović, Dajana	
Osobni asistenti		Hell, Nika	
Primjena YOLOv5 algoritma na prilagođenom skupu podataka u stvarnom vremenu		Čokić, Valentina	
Primjena koncepta minimalno održivog proizvoda u web dizajnu		Ivković, Barbara	
Responzivni web dizajn		Veić, Ivana	
Senzori u sklopu pametnih telefona i nosive tehnologije te njihova uporaba u svakodnevnom životu		Radak, Josipa	
Uloga žena u računarstvu		Glasnović, Josipa	
Umjetna inteligencija u kurikulumu informatike		Tokić, Josipa	
Usporedba načina autentikacije u web aplikacijama		Ujević, Tihana	
NAO robot - snalaženje u svijetu		Krstičević, Ivan	
Poučavanje algoritma sortiranja bez računala		Medak, Lucija	
Realizacija relacijskog modela podataka u Oracle okruženju		Vučić, Petra	
Usporedba alata za modeliranje podataka		Vicković, Tina	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija		Kumir, Marko	
Izrada monolitnog programa u Linux ugrađenim sustavima		Ujević, Luka	
Optimizacija web aplikacija za Internet tražilice		Mužinić, Mia	
Upotreba simulatora za generiranje podataka		Rendulić, Marijana	
Analiza utjecaja promatranih varijabli na bolest srca		Vukušić, Katarina	
Razvoj web aplikacija pomoću React i Redux programskih biblioteka		Marković, Toni	
Agilne metode razvoja programske podrške		Šiško, Mirko	

Podučavanje osnovnih algoritama djece vrtićke dobi bez računala		Repušić, Marina	
Usporedba SQL server i Oracle sustava za upravljanje relacijskim bazama podataka		Varešković, Dražena	
Sustavi za upravljanje velikom količinom podataka s posebnim osvrtom na MongoDB		Kaleb, Luka	
Mikroservisna arhitektura za agilnu integraciju		Rubelj, Marta	
Evaluacija sintetičkog skupa podataka generiranog korištenjem GAN modela		Prnjak, Antonela	
Podudaranje zahtjeva tržišta rada i odrednica kurikula srednje grafičke škole smjera web dizajner		Dragičević, Antonela	
Prihvaćanje i korištenje Scratcha od strane početnika u učenju programiranja		Martinović, Ana	
Robotska automatizacija procesa		Boban, Dora	
Podučavanje algoritama pretrage za učenike različite dobi		Laća, Matea	
Dizajn korisničkog sučelja i korisničkog iskustva pri izradi mobilnih aplikacija		Sesar, Klara	
Analiza učenja osnovnih koncepata programiranja		Milošević, Ana	
Analiza provedbe stručnih ispita za učitelje i nastavnike informatike		Grgić, Ana	
Automatizirano testiranje u razvoju web aplikacija		Čaleta, Frane	
Vizualizacija razlika izvornog koda u Pythonu		Šarić, Dubravka	
Korištenje animacija u korisničkom sučelju mobilnih aplikacija		Piteša, Daniela	
Analiza sigurnosti komunikacije u realnom vremenu kod mobilnih aplikacija		Mrša, Josipa	
Ulazno/izlazne komponente Arduino mikrokontrolera		Čaljkusić, Goran	
Upotreba Typescript programskog jezika za razvoj web aplikacija		Cindrić, Josip Ante	
Usporedba modela relacijskih i nerelacijskih baza podataka		Juričić, Kristina	
Virtualizacija na razini operacijskog sustava		Ujdur, Matea	
Razvoj web trgovine pomoću MVC arhitekture		Mrčela, Judita	
Čimbenici koji utječu na upis Informatike kao izbornog predmeta u osnovnoj školi		Markota, Ana	
Blockchain tehnologija u svijetu kriptovaluta		Farkaš, Luka	
Primjena algoritama Alpha-Beta podrezivanja na primjeru šaha		Bertović, Dorotea	

Razvoj web aplikacije za asinkronu komunikaciju		Pivac, Josip	
Usporedba okvira za izradu igara		Ercegović, Tea	
Metode za upravljanje stanjem React komponenti		Kurevija, Ivan	
Sustavi klasifikacije temeljeni na analizi slika		Dunatov, Suzana Marija	
Virtualni asistenti u web aplikacijama		Zelić, Petra	
Opipljivo programiranje u poučavanju početnog programiranja		Jerčić, Ivo	
Model-View-* obrasci softverske arhitekture		Mravak, Marina	
Usporedba frontend okvira za razvoj web aplikacija		Nenadović, Kristian	
Integracija konzolnih aplikacija u mikroservisnu arhitekturu		Bazina, Domagoj	
Internet stvari u svakodnevnom životu: prototip pametne lampe		Zoričić, Antonela	
Usporedba JavaScripta i Pythona		Crnjak, Krešimir	
Poučavanje programiranja pomoću robota u osnovnoj školi		Reić, Josip	
Digitalna demencija		Tolić, Petra	
Dashboard za financijska tržišta		Puljić, Domagoj	
Digitalni alati za vrednovanje znanja iz početnog programiranja u Pythonu		Sudar, Krešimir	
Stavovi učenika prema nastavi na daljinu		Krstanović, Ana	
Uloga učitelja i nastavnika Informatike u online nastavi		Banović, Ana	
Utjecaj korištenja vizualizacije za algoritme sortiranja u online nastavi		Udiljak, Lucija	
Tehnike umjetne inteligencije u klasifikaciji medicinskih slika		Kasalo, Kristian	
Usporedbe algoritama strojnog učenja na problemu dvonožnoga hoda		Galov, Antonio	
Alati otvorenog koda za izradu platformске 3D igre		Katić, Josip	
Biometrija pri prepoznavanju lica		Vodanović, Brigita	
Centralizirani sustav za upravljanje opremom		Bartulić, Anđela	
Primjena upravljanja znanjem u razvoju sustava za preporuku		Marić, Mirna	
Problem prepoznavanja lica na slici		Romac, Josip	

Proširena stvarnost u izradi nastavnih materijala		Rukavina, Ivan Karlo	
Grafičko izvještavanje o biološkim podacima u Pythonu		Maljković, Jelena	
Izrada nativnih aplikacija za Android uređaje		Radonić, Ines	
Oblikovanje i implementacija Web trgovine "Glumci u Zagvozdu"		Čagalj, Filipa	
Sustav za daljinsko upravljanje rasvjetom putem mobitela		Grljušić, Drago	
Sustav za udaljeni pristup senzorima		Nazlić, Jagoda	
Utjecaj dizajna web aplikacija na e-kupovinu		Repušić, Marina	
Vizualna i hibridna okruženja za programiranje		Dragičević, Ana	
Algoritam smanjivanja prostora stanja pretrage		Sokol, Domina	
Koncepti objektno orijentiranog programiranja u više programskih jezika		Lovrinčević, Anamaria	
Minimax algoritam u automatskom igranju šaha		Ujević, Luka	
Podrška za komunikaciju u realnom vremenu za web aplikacije		Maras, Marko Mihael	
Razvoj aplikacije za vizualizaciju podataka		Juričić, Josipa	
Razvoj hibridnih aplikacija uporabom Ionic okvira		Vuković, Ivna	
Responzivni web dizajn uporabom Flexboxa		Dragičević, Antonela	
Algoritmi poduprtog učenja i dilema istraživanja i iskorištavanja		Šušić, Igor	
Integracija sustava za online plaćanje u sklopu web trgovine		Radalj, Ivana	
Izazovi u razvoju inteligentnog sustava		Kovačušić, Luka	
Izrada dodataka za Discord		Josić, Nikolina	
Razvoj web aplikacije s proširenom stvarnosti		Dodig, Milana	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija		Tadić, Dora	
Usvajanje osnovnih algoritama strojnog učenja		Bašić, Alen	
Model dodatka sustava e-učenja za učenje i poučavanje SQL		Librenjak, Zvonimir	
Inteligentne tehnologije u prometu		Milutin, Matea	
Mobilna aplikacija za upravljanje računalnom učionicom		Jurčević, Slavica	

Razvoj progresivnih web aplikacija		Goreta, Josip	
Analiza sentimenta pomoću Naive Bayes algoritma		Koprčina, Josip	
Klasifikacija objekata mobilnim uređajem		Babić, Iliana	
Motivacija za rad i izgaranje učitelja		Bubica, Maja	
Objektno orijentirano programiranje u okvirima za izradu igara		Jurić, Antonija	
Vrednovanje mobilne aplikacije za izradu koktela		Vladić, Kristina	
Cjeloviti razvoj internetske aplikacije na primjeru uređivača teksta za dislektičare		Pašalić, Paola	
Razvoj aplikacija za virtualnu stvarnost		Prnjak, Antonela	
Upravljanje resursima računalnog laboratorija		Ivanišević, Nina	
Upravljanje gestama na pametnim uređajima		Đapić, Antonia	
Potpuna automatizacija sustava prehrane u marikulturi kroz područje interakcije čovjeka i računala		Mustapić, Ana	
Kontrola računalnog miša putem gesta		Gudelj, Ana	
Primjena tehnologije kod djece iz autističkog spektra		Gotovac, Antonia	
Poučavanje objektno orijentiranog programiranja metodom didaktičkog skrivanja		Krpan, Divna	
Ocjenjivač Python izvornog koda		Škoda, Tomislav	
Rješavanje problema skupljanja novčića		Cukrov, Marina	
Ugradbeni sustav za kontrolu pristupa		Orlandić, Nikša	
Usporedba arhitektura umjetnih neuronskih mreža		Šabić, Josip	
Vrednovanje znanja temeljeno na mapama koncepata		Banjan, Ivona	
CSS u demonstraciji osnovnih algoritama programiranja		Glušević, Christina Paula	
Detekcija i uklanjanje pristranosti iz podataka za uvježbavanje		Šušnjara, Sara	
Programiranje u integriranom poučavanju STEM područja		Vodopija, Ivana	
Simulacija fizičkog modela u Blenderu i prikupljanje simuliranih podataka		Viđak, Ana	
Blender za odgoj i obrazovanje: Interaktivna 3D animacija		Mrša, Josipa	

Izrada web stranica korištenjem CMS-a u usporedbi s klasičnim programiranjem		Rubelj, Marta	
Mobilne aplikacije u vrednovanju postignuća učenika		Rade, Ante	
Edukacijski okvir za prototipiranje web aplikacija		Jerčić, Ivo	
Geolokacija u mobilnim aplikacijama		Čibarić, Josipa	
Mobilna aplikacija za web trgovinu		Mihaljević, Tomislav	
Prepoznavanje govora temeljeno na umjetnoj inteligenciji		Pedišić, Mario	
Problem neprekidne integracije programske podrške		Čaleta, Frane	
Problem usporedbe algoritama pretrage		Palić, Mario	
Programiranje hibridnih aplikacija u višeplatformskim sustavima		Tucak, Sanja	
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje dokumentima u Office365		Sesar, Klara	
Simulacija robota koristeći V-REP		Krstičević, Ivan	
Umjetna inteligencija u računalnim igrama		Jukić, Božidar	
Upravljanje znanstvenom bibliografijom		Ajduk, Nikolina	
Prepoznavanje pozicije objekata u opipljivom programiranju		Baković, Marina	
Mikroučenje u učenju i poučavanju putem interneta		Mustapić Jogun, Ivona	
Oblikovanje i razvoj računalnih aplikacija za početno poučavanje glazbene kulture: Primjer aplikacije "Glazbena igra"		Novak, Lucija	
Primjena JavaScript biblioteke za vizualizaciju podataka		Bazina, Anđela	
Razvoj Android aplikacije za evidenciju prisutnosti na nastavi		Stipanović, Joško	
Razvoj desktop aplikacija pomoću web tehnologija		Hakalović, Ena	
UPRAVLJANJE KORISNICIMA KORIŠTENJEM PROGRAMSKIH OKVIRA ENTITY FRAMEWORK, ASP.NET CORE I ANGULAR 7		Bevc, Laura	
Proširena stvarnost i JavaScript		Tokić, Josipa	
Rješavanje problema McNuggetovih brojeva		Pamuković, Marija Magdalena	
Navigacija i izbjegavanje sudara u nepoznatom okruženju		Šurlin, Ante	
Primjena strojnog učenja kod računalno upravljanih likova		Dodoja, Jana	

Projektni pristup poučavanju oblikovanja internetskih stranica		Brljević, Roko	
Temelji računarstva i Turingov stroj		Trtinjak, Matija	
Umjetna inteligencija u procjeni položaja tijela		Novaković, Lora	
Nadzorna ploča analitike učenja		Čelar, Angela	
Interakcija temeljena na govoru		Capić, Petra	
Programiranje pomoću okvira		Sutlović, Ana	
Razvoj 3D igre za mobilne uređaje		Petković, Ante	
JavaScript kao jezik za poučavanje objektno orijentiranog programiranja		Bašić, Alen	
Okruženje za razvoj igara		Piteša, Daniela	
Umjetna inteligencija kod autonomnih vozila		Šušić, Igor	
Vizualizacija algoritama sortiranja u biblioteci JSAV		Rozga, Antonija	
Oblikovanje prilagodljivog korisničkog sučelja pomoću Angulara		Bojčić, Mia	
Problem prepoznavanja uzoraka		Dražić, Marino	
Problemi testiranja funkcionalnosti kod objektno orijentiranih projekata		Kunjašić, Katica	
Programska podrška za šah		Milas, Marko	
Računalne igre i objektno orijentirano programiranje		Kelić, Kristijan	
Virtualna programska okruženja u poučavanju programiranja		Kovačušić, Luka	
Vizualni programski jezici za podučavanje programiranja mobilnih aplikacija		Vodanović, Brigita	
Animacija računalnog lika u Blenderu		Marić, Mirna	
Interaktivni 3D objekti WebGL-om		Jurić-Grgić, Luka	
Modularne neuronske mreže i njihova realizacija na web-u		Sarić, Ivan	
NFC tehnologija za sigurnu identifikaciju korisnika		Zaneta, Ivan	
REST API kod programiranja mobilnih aplikacija		Lišnić, Boško	
Strojno učenje u predviđanju ponašanja nelinearnih sustava		Lokas, Ante	
Baza podataka i mrežna aplikacija: "Šahovski turnir"		Bubica, Maja	

Oblikovanje dodataka u sustavima e-učenja		Knez, Anita	
Analitika učenja u računalom potpomognutom testiranju znanja		Prolić, Marija	
Klasifikator riječi za hrvatski morfološki leksikon		Škugor, Franka	
Opipljivo programiranje		Ujević, Biserka	
Problem klasifikacije kod autonomnih sustava		Lešić, Danijel	
Projektiranje sustava temeljenog na znanju primjenom CommonKADS metodologije		Čvrk, Matija	
Mrežna aplikacija za upravljanje studentskim aktivnostima		Vlasteličić, Lucija	
Prilagodba ponašanja kod inteligentnog agenta		Bojanić, Ivan	
Analitika učenja u sustavima e-učenja		Bajić, Natko	
Rješavanje Rubikove kocke u Pythonu		Kaleb, Luka	
Sustav za digitalizaciju i upravljanje dokumentima		Šušnjara, Sara	
Osnovni koncepti računalne igre u 3D svijetu		Puljić, Domagoj	
Razvoj igara u Stencyl okruženju		Balić, Karlo	
Stohastičko planiranje puta za nepouz dane transportne sustave		Čolak, Anđela	
Suradnja kroz dijeljenje znanja		Brljević, Roko	
Izrada mobilnih igara za Android		Lončar, Luka	
Inteligentni agenti i računalne igre		Šabić, Josip	
Oblikovanje web sjedišta u WordPress-u		Baković, Marina	
Rješavanje problema blokiranih putanja		Bezmalinović, Adea	
Rješavanje problema novčića na zvijezdi		Bekavac, Tonka	
Rješavanje problema poljske zastave		Ivanišević, Nina	
Slagalice u Pythonu		Tucak, Sanja	
Sudoku u Pythonu		Parčina, Ivana	
Django u razvoju web aplikacija		Udovičić, Kristina	
Integracija desktop aplikacije s uslugom pohrane podataka u oblaku		Lubar, Ivana	

Stencyl u razvoju mobilne aplikacije		Bartulić, Anđela	
Prilagodljivi autonomni agent		Glušević, Christina Paula	
Sustav inteligentnog parkirališta		Vrdoljak, Ema	
Udaljeno upravljanje uređajima putem interneta		Vodopija, Ivana	
Uvježbavanje ponašanja fizičkog agenta uporabom neuronske mreže		Bratić, Tea	
Problemi lokalizacije agenta u realnom okruženju		Jurčević, Slavica	
Vizualizacija algoritama pretrage na primjeru stabla odluke		Babić, Iliana	
Detekcija razine koncentracije za vrijeme rješavanja problema		Asanović, Tino	
Primjena genetskih algoritama u umjetnoj inteligenciji		Celio Cega, Matko	
Bayesova statistika u Pythonu		Radovniković, Vito	
Obrazovanje u oblaku		Fonić, Mia	
Heuristički algoritmi u pretrazi prostora stanja		Radalj, Tanja	
Estetska komponenta upotrebljivosti sučelja		Banić, Marija	
Izrada okvira za razvoj igara u IronPython-u		Šain, Josip	
Inteligencija mnoštva		Piškorec, Damir	
Kognitivni agenti i problemi učenja		Dunić, Stefan	
Model uvježbavanja robota temeljen na moždanim valovima		Anđelić, Ivan	
Korištenje web tehnologija za izradu i prikaz višeslojnih neuronskih mreža		Karačić, Vedran	
Algoritmi temeljeni na umjetnim imunološkim sustavima		Vrsaljko, Sara	
Klasifikacija objekata umjetnom neuronskom mrežom		Vidak, Ana	
Rješavanje igre života		Bojčić, Mia	
Samoorganizirajući agentski sustav u problematici upravljanja prometom		Dujić, Josip	
Primjena sučelja mozak - računalo na razvoj igara		Romac, Josip	
Izrada interaktivnih testova u Angular okruženju		Sudar, Krešimir	
Rješavanje problema najdužeg puta		Dujić, Josip	

Rješavanje problema otrovanog vina		Madunić, Mila	
Rješavanje problema prelaska mosta noću		Lišnić, Boško	
Rješavanje problema sortiranja palačinki		Šarić, Zrinka	
Logički sklopovi za dijeljenje i posmak		Rajčić, Branka	
Bloomova taksonomija znanja u sustavima e-učenja		Bilić, Marina	
Obrnuta učionica		Roguljić, Luka	
Opće inteligentno okruženje za poučavanje - GIFT tutor		Duraković, Mensur	
Cjeloživotno obrazovanje u području temeljnih znanja iz računarstva i informatike		Stjepanović, Dragica	
Okruženja za vizualno programiranje		Radan, Ivana	
Planiranje i raspored resursa		Perković, Stjepan	
Sustav za upravljanje radnim tokom dokumenata		Škoda, Tomislav	
Automatsko upravljanje memorijom u Pythonu		Barbarić, Ivan	
Izrada portala o programskom jeziku Python u sustavu za uređivanje web sadržaja		Banjan, Ivona	
Model sustava za upravljanje razredom		Paskvali, Kristijana	
Rješavanje 15-slagalice		Franić, Ana	
Rješavanje bugarskog solitera		Brečić, Bože	
Rješavanje magičnog kvadrata		Mošić, Meri	
Rješavanje problema uključivanja žarulje		Kezić, Željana	
Implementacija i vizualizacija algoritama pretrage prostora korištenjem JavaScript jezika		Stanić, Josip	
Izrada dodataka za Google Apps		Mažurana, Ivana	
Izrada web okvira za podučavanje osnova robotike		Knez, Anita	
Korištenje JavaScript i jQuery jezika za izradu interaktivnog udžbenika		Radman, Marin	
Uporaba okvira za razvoj igara kao motivacija pri učenju		Asanović, Branimir	
Inteligentni agenti u rješavanju problema zagušenosti u prometu		Ziterbart, Bruno	
Razvoj aplikacija za Lotus Notes		Dervović, Denis	

Rješavanje problema Hamiltonovog ciklusa		Duvnjak, Ivo	
Proširena stvarnost kao nastavno pomagalo		Vuković, Ivana	
Pristup ostvarivanju prilagodljivosti prema znanju u sustavima za upravljanje učenjem		Kuvačić, Ivan	
Komparacija sustava proširene stvarnosti		Rako, Miro	