

Vrijeme izvoza: 20.04.2024. 15:35:48

Repozitorij: repozitorij.svkst.unist.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 208

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Stavovi studenata informatičkih i računarskih fakulteta o zaposlenju u području informatike i računarstva		Vučić, Ana	
Miskoncepcije i različiti pristupi poučavanju u uvodnoj nastavi programiranja kod učenika osnovne škole		Žanko, Žana	
Anomaly detection in AWS load balancer logs		Jankuleski, Marko	
Agilne metode razvoja softvera		Bekavac, Dora	
Enkripcija i primjena funkcije hash u web aplikacijama		Janjić, Ana Marija	
Iscrtavanje na strani poslužitelja		Tomas, Karlo	
Korištenje Nao robota za poticanje računalnog razmišljanja		Prnić, Matea	
Mikrofrontend: primjena mikroservisa na strani klijenta		Golem, Mirna	
Strategije predmemoriranja u GraphQL-u		Novaković, Marin	
Usporedba SQL server i MongoDB baza podataka na primjeru web aplikacije		Aglič Čuvic, Marina	
Implementacija konvolucijskih neuronskih mreža u optičkom prepoznavanju znakova		Strunje, Ana	
Podučavanje algoritma sortiranja djece ranije životne dobi		Pehar, Anđela	
Proširena stvarnost u mobilnim aplikacijama		Galić, Antonela	
Usporedba baza podataka za mobilne aplikacije		Franić, Domagoj	
Usporedba pristupa za izradu web aplikacija		Nazlić, Jagoda	
Uvođenje algoritma sortiranja u nastavi informatike u razrednoj nastavi		Ceranja, Fani	
Klasifikacija patohistoloških slika invazivnog duktalnog karcinoma		Bertović, Dorotea	
Prepoznavanje glasovnih naredbi u skladištu		Mravak, Marina	
Prijenos datoteka pomoću TCP/IP protokola		Čarić, Stipe	

Automatizacija testiranja web aplikacija		Pivac, Josip	
Usporedba alata za upravljanje Javascript modulima		Teklić, Matea	
Primjena strojnog učenja u otkrivanju prijevara s kreditnim karticama		Vidović, Nikolina	
Object tracking and detection with YOLOv8 and StrongSORT algorithms captured by drone		Farkaš, Luka	
Planiranje i implementacija web aplikacija korištenjem Blazor okvira		Zoričić, Antonela	
Korištenje baza podataka sa predmemorijom		Vugdelija, Ilva	
Usporedba poslužiteljskih okruženja za web aplikacije		Vuković, Ivna	
Usporedba metoda renderiranja web aplikacija		Beran, Ivan	
Kognitivni razvoj djece predškolske dobi		Tadić, Dora	
Miskonceptije vezane uz osnovne koncepte JavaScript programskog jezika		Radalj, Ivana	
Metode odabira paketa u PTP mrežama		Ajduk, Nikolina	
Autorizacija korisnika web aplikacije temeljena na ulogama		Petković, Ante	
Programska podrška za unos, pohranu i prepoznavanje rukom pisanih znakova		Nemet, Martina	
Razvoj okruženja za automatsko testiranje objektno orijentiranih programa		Dražić, Marino	
Rješavanje problema krastača i žaba		Vrkić, Ante	
Testiranje mobilnih aplikacija		Radonić, Ines	
Usporedba NoSQL baza podataka u React aplikaciji		Dujić, Nikolina	
Vizualizacija podataka u web aplikacijama		Damjanović, Tomislav	
Vizualizacija struktura podataka i algoritama		Rukavina, Ivan Karlo	
Konstrukcija i validacija prometnog toka u softverski definiranoj infrastrukturi		Karadža, Matea	
Korisnost pretvorbe vremenskih podataka u sliku u svrhu klasifikacije		Katić, Josip	
Objektno orijentirano programiranje kroz programiranje računalne igre		Šimunović, Dajana	
Osobni asistenti		Hell, Nika	
Primjena YOLOv5 algoritma na prilagođenom skupu podataka u stvarnom vremenu		Čokić, Valentina	
Senzori u sklopu pametnih telefona i nosive tehnologije te njihova uporaba u svakodnevnom životu		Radak, Josipa	

Umjetna inteligencija u kurikulumu informatike		Tokić, Josipa	
Usporedba načina autentikacije u web aplikacijama		Ujević, Tihana	
NAO robot - snalaženje u svijetu		Krstičević, Ivan	
Poučavanje algoritma sortiranja bez računala		Medak, Lucija	
Realizacija relacijskog modela podataka u Oracle okruženju		Vučić, Petra	
Usporedba alata za modeliranje podataka		Vicković, Tina	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija		Kumir, Marko	
Izrada monolitnog programa u Linux ugrađenim sustavima		Ujević, Luka	
Optimizacija web aplikacija za Internet tražilice		Mužinić, Mia	
Upotreba simulatora za generiranje podataka		Rendulić, Marijana	
Analiza utjecaja promatranih varijabli na bolest srca		Vukušić, Katarina	
Razvoj web aplikacija pomoću React i Redux programskih biblioteka		Marković, Toni	
Agilne metode razvoja programske podrške		Šiško, Mirko	
Korištenje GraphQL-a za razvoj mrežnih aplikacija		Pedišić, Mario	
Usporedba SQL server i Oracle sustava za upravljanje relacijskim bazama podataka		Varešković, Dražena	
Mikroservisna arhitektura za agilnu integraciju		Rubelj, Marta	
Evaluacija sintetičkog skupa podataka generiranog korištenjem GAN modela		Prnjak, Antonela	
Podudaranje zahtjeva tržišta rada i odrednica kurikula srednje grafičke škole smjera web dizajner		Dragičević, Antonela	
Podučavanje algoritama pretrage za učenike različite dobi		Laća, Matea	
Dizajn korisničkog sučelja i korisničkog iskustva pri izradi mobilnih aplikacija		Sesar, Klara	
Analiza učenja osnovnih koncepata programiranja		Milošević, Ana	
Automatizirano testiranje u razvoju web aplikacija		Čaleta, Frane	
Korištenje animacija u korisničkom sučelju mobilnih aplikacija		Piteša, Daniela	
Analiza sigurnosti komunikacije u realnom vremenu kod mobilnih aplikacija		Mrša, Josipa	
Ulazno/izlazne komponente Arduino mikrokontrolera		Čaljkusić, Goran	

Upotreba Typescript programskog jezika za razvoj web aplikacija		Cindrić, Josip Ante	
Virtualizacija na razini operacijskog sustava		Ujdur, Matea	
Razvoj web trgovine pomoću MVC arhitekture		Mrčela, Judita	
Blockchain tehnologija u svijetu kriptovaluta		Farkaš, Luka	
Primjena algoritama Alpha-Beta podrezivanja na primjeru šaha		Bertović, Dorotea	
Razvoj web aplikacije za asinkronu komunikaciju		Pivac, Josip	
Metode za upravljanje stanjem React komponenti		Kurevija, Ivan	
Sustavi klasifikacije temeljeni na analizi slika		Dunatov, Suzana Marija	
Virtualni asistenti u web aplikacijama		Zelić, Petra	
Upotreba arhitekture upravljane metapodacima za razvoj web aplikacije		Dragičević, Jasna	
Usporedba MVC i troslojne arhitekture za izradu web aplikacije		Golem, Mirna	
Opipljivo programiranje u poučavanju početnog programiranja		Jerčić, Ivo	
Model-View-* obrasci softverske arhitekture		Mravak, Marina	
Usporedba frontend okvira za razvoj web aplikacija		Nenadović, Kristian	
Integracija konzolnih aplikacija u mikroservisnu arhitekturu		Bazina, Domagoj	
Tehnike umjetne inteligencije u klasifikaciji medicinskih slika		Kasalo, Kristian	
Usporedbe algoritama strojnog učenja na problemu dvonožnoga hoda		Galov, Antonio	
Biometrija pri prepoznavanju lica		Vodanović, Brigita	
Centralizirani sustav za upravljanje opremom		Bartulić, Anđela	
Primjena upravljanja znanjem u razvoju sustava za preporuku		Marić, Mirna	
Problem prepoznavanja lica na slici		Romac, Josip	
Proširena stvarnost u izradi nastavnih materijala		Rukavina, Ivan Karlo	
Kvantitativno vrednovanje raspodijeljenog inkrementalnog strojnog učenja		Vrdoljak, Ema	
Mobilna aplikacija za beskontaktno plaćanje putem QR koda		Vukadin, Josip	
Izrada nativnih aplikacija za Android uređaje		Radonić, Ines	

Sustav za daljinsko upravljanje rasvjetom putem mobitela		Grljušić, Drago	
Sustav za udaljeni pristup senzorima		Nazlić, Jagoda	
Vizualna i hibridna okruženja za programiranje		Dragičević, Ana	
Algoritam smanjivanja prostora stanja pretrage		Sokol, Domina	
Koncepti objektno orijentiranog programiranja u više programskih jezika		Lovrinčević, Anamaria	
Minimax algoritam u automatskom igranju šaha		Ujević, Luka	
Podrška za komunikaciju u realnom vremenu za web aplikacije		Maras, Marko Mihael	
Razvoj aplikacije za vizualizaciju podataka		Juričić, Josipa	
Razvoj hibridnih aplikacija uporabom Ionic okvira		Vuković, Ivna	
Responzivni web dizajn uporabom Flexboxa		Dragičević, Antonela	
Algoritmi poduprtog učenja i dilema istraživanja i iskorištavanja		Šušić, Igor	
Integracija sustava za online plaćanje u sklopu web trgovine		Radalj, Ivana	
Izazovi u razvoju inteligentnog sustava		Kovačušić, Luka	
Izrada dodataka za Discord		Josić, Nikolina	
Razvoj web aplikacije s proširenom stvarnosti		Dodig, Milana	
Usporedba okvira za razvoj mobilnih aplikacija		Tadić, Dora	
Usvajanje osnovnih algoritama strojnog učenja		Bašić, Alen	
Inteligentne tehnologije u prometu		Milutin, Matea	
Mobilna aplikacija za upravljanje računalnom učionicom		Jurčević, Slavica	
Razvoj progresivnih web aplikacija		Goreta, Josip	
Analiza sentimenta pomoću Naive Bayes algoritma		Koprčina, Josip	
Klasifikacija objekata mobilnim uređajem		Babić, Iliana	
Objektno orijentirano programiranje u okvirima za izradu igara		Jurić, Antonija	
Cjeloviti razvoj internetske aplikacije na primjeru uređivača teksta za dislektičare		Pašalić, Paola	
Razvoj aplikacija za virtualnu stvarnost		Prnjak, Antonela	

Upravljanje resursima računalnog laboratorija		Ivanišević, Nina	
Usporedba arhitektura umjetnih neuronskih mreža		Šabić, Josip	
Alat za vizualizaciju programiranja agentskom paradigmom		Čolak, Anđela	
CSS u demonstraciji osnovnih algoritama programiranja		Glušević, Christina Paula	
Detekcija i uklanjanje pristranosti iz podataka za uvježbavanje		Šušnjara, Sara	
Programiranje u integriranom poučavanju STEM područja		Vodopija, Ivana	
Izrada web stranica korištenjem CMS-a u usporedbi s klasičnim programiranjem		Rubelj, Marta	
Mobilne aplikacije u vrednovanju postignuća učenika		Rade, Ante	
Edukacijski okvir za prototipiranje web aplikacija		Jerčić, Ivo	
Geolokacija u mobilnim aplikacijama		Čibarić, Josipa	
Mobilna aplikacija za web trgovinu		Mihaljević, Tomislav	
Prepoznavanje govora temeljeno na umjetnoj inteligenciji		Pedišić, Mario	
Problem neprekidne integracije programske podrške		Čaleta, Frane	
Problem usporedbe algoritama pretrage		Palić, Mario	
Programiranje hibridnih aplikacija u višeplatformskim sustavima		Tucak, Sanja	
Razvoj mobilne aplikacije za upravljanje dokumentima u Office365		Sesar, Klara	
Simulacija robota koristeći V-REP		Krstičević, Ivan	
Umjetna inteligencija u računalnim igrama		Jukić, Božidar	
Upravljanje znanstvenom bibliografijom		Ajduk, Nikolina	
Prepoznavanje pozicije objekata u opipljivom programiranju		Baković, Marina	
Primjena JavaScript biblioteke za vizualizaciju podataka		Bazina, Anđela	
Razvoj Android aplikacije za evidenciju prisutnosti na nastavi		Stipanović, Joško	
Razvoj desktop aplikacija pomoću web tehnologija		Hakalović, Ena	
Proširena stvarnost i JavaScript		Tokić, Josipa	
Navigacija i izbjegavanje sudara u nepoznatom okruženju		Šurlin, Ante	

Primjena strojnog učenja kod računalno upravljanih likova		Dodoja, Jana	
Projektni pristup poučavanju oblikovanja internetskih stranica		Brljević, Roko	
Temelji računarstva i Turingov stroj		Trtinjak, Matija	
Umjetna inteligencija u procjeni položaja tijela		Novaković, Lora	
Animacija bubnjara u Blenderu		Stanić, Josip	
Razvoj 3D igre za mobilne uređaje		Petković, Ante	
JavaScript kao jezik za poučavanje objektno orijentiranog programiranja		Bašić, Alen	
Okruženje za razvoj igara		Piteša, Daniela	
Umjetna inteligencija kod autonomnih vozila		Šušić, Igor	
Vizualizacija algoritama sortiranja u biblioteci JSAV		Rozga, Antonija	
Oblikovanje prilagodljivog korisničkog sučelja pomoću Angulara		Bojčić, Mia	
Problem prepoznavanja uzoraka		Dražić, Marino	
Problemi testiranja funkcionalnosti kod objektno orijentiranih projekata		Kunjašić, Katica	
Programska podrška za šah		Milas, Marko	
Računalne igre i objektno orijentirano programiranje		Kelić, Kristijan	
Virtualna programska okruženja u poučavanju programiranja		Kovačušić, Luka	
Vizualni programski jezici za podučavanje programiranja mobilnih aplikacija		Vodanović, Brigita	
Modularne neuronske mreže i njihova realizacija na web-u		Sarić, Ivan	
NFC tehnologija za sigurnu identifikaciju korisnika		Zaneta, Ivan	
REST API kod programiranja mobilnih aplikacija		Lišnić, Boško	
Strojno učenje u predviđanju ponašanja nelinearnih sustava		Lokas, Ante	
Opipljivo programiranje		Ujević, Biserka	
Problem klasifikacije kod autonomnih sustava		Lešić, Danijel	
Projektiranje sustava temeljenog na znanju primjenom CommonKADS metodologije		Čvrk, Matija	
Mrežna aplikacija za upravljanje studentskim aktivnostima		Vlasteličić, Lucija	

Prilagodba ponašanja kod inteligentnog agenta		Bojanić, Ivan	
Sustav za digitalizaciju i upravljanje dokumentima		Šušnjara, Sara	
Osnovne karakteristike arhitekture mikroprocesora ARM		Kontiće, Antonia	
Razvoj igara u Stencyl okruženju		Balić, Karlo	
Stohastičko planiranje puta za nepouzidane transportne sustave		Čolak, Anđela	
Suradnja kroz dijeljenje znanja		Brljević, Roko	
Izrada mobilnih igara za Android		Lončar, Luka	
Inteligentni agenti i računalne igre		Šabić, Josip	
Oblikovanje web sjedišta u WordPress-u		Baković, Marina	
Integracija desktop aplikacije s uslugom pohrane podataka u oblaku		Lubar, Ivana	
Stencyl u razvoju mobilne aplikacije		Bartulić, Anđela	
Prilagodljivi autonomni agent		Glušević, Christina Paula	
Sustav inteligentnog parkirališta		Vrdoljak, Ema	
Udaljeno upravljanje uređajima putem interneta		Vodopija, Ivana	
Uvježbavanje ponašanja fizičkog agenta uporabom neuronske mreže		Bratić, Tea	
Problemi lokalizacije agenta u realnom okruženju		Jurčević, Slavica	
Vizualizacija algoritama pretrage na primjeru stabla odluke		Babić, Iliana	
Detekcija razine koncentracije za vrijeme rješavanja problema		Asanović, Tino	
Primjena genetskih algoritama u umjetnoj inteligenciji		Celio Cega, Matko	
Agentski utemeljena paradigma u razvoju sustava u oblaku		Ziterbart, Marija	
Primjena više programskih paradigmi u razvoju programske podrške		Ziterbart, Bruno	
Heuristički algoritmi u pretrazi prostora stanja		Radalj, Tanja	
Izrada okvira za razvoj igara u IronPython-u		Šain, Josip	
Inteligencija mnoštva		Piškorec, Damir	
Kognitivni agenti i problemi učenja		Dunić, Stefan	

Model uvježbavanja robota temeljen na moždanim valovima		Anđelić, Ivan	
Korištenje web tehnologija za izradu i prikaz višeslojnih neuronskih mreža		Karačić, Vedran	
Algoritmi temeljeni na umjetnim imunološkim sustavima		Vrsaljko, Sara	
Klasifikacija objekata umjetnom neuronskom mrežom		Viđak, Ana	
Samoorganizirajući agentski sustav u problematici upravljanja prometom		Dujić, Josip	
Primjena sučelja mozak - računalo na razvoj igara		Romac, Josip	
Implementacija i vizualizacija algoritama pretrage prostora korištenjem JavaScript jezika		Stanić, Josip	
Izrada dodataka za Google Apps		Mažurana, Ivana	
Izrada web okvira za podučavanje osnova robotike		Knez, Anita	
Korištenje JavaScript i jQuery jezika za izradu interaktivnog udžbenika		Radman, Marin	
Uporaba okvira za razvoj igara kao motivacija pri učenju		Asanović, Branimir	
Inteligentni agenti u rješavanju problema zagušenosti u prometu		Ziterbart, Bruno	
Razvoj aplikacija za Lotus Notes		Dervović, Denis	
Proširena stvarnost kao nastavno pomagalo		Vuković, Ivana	